

:

Prawo w projektach IT

Terminy i miejsce:

Program

1. Prawa autorskie w IT

- autorskie prawa majątkowe - treść, forma przeniesienia, pola eksploatacji, czas trwania,
- autorskie prawa osobiste - treść, czas trwania, dopuszczalność zrzeczenia się ich oraz zobowiązania do ich niewykonywania
- prawa zależne - treść, forma zezwolenia twórcy, dopuszczalność tworzenia i wykorzystania opracowania
- utwory pracownicze
- regulacje szczególne dot. programów komputerowych
- podstawowe błędy prawne w umowach o przeniesienie praw autorskich i umowach licencyjnych

2. Ochrona danych osobowych w IT

- pojęcie danych osobowych
- podstawowe obowiązki administratora danych osobowych
- ochrona danych osobowych w cloud computing
- problematyka cookies
- planowane zmiany w przepisach

3. Najpopularniejsze rodzaje umów w IT

- umowa o wykonanie programu komputerowego
- depozyt kodów źródłowych
- umowa wdrożeniowa
- kolokacja
- hosting
- umowa serwisowa
- SLA - gwarancja jakości świadczonych usług
- podstawowe elementy umów, współpraca między stronami, sposoby określania wynagrodzenia, zakres i limity odpowiedzialności, procedury odbioru, stosowane zabezpieczenia

4. Spory sądowe dot. niewykonania lub nienależytego wykonania umów IT

- przygotowanie dokumentacji na potrzeby sporu sądowego, w tym zabezpieczenie dowodów
- właściwość sądu i ciężar dowodu
- charakter opinii biegłego sądowego
- wybór właściwej taktyki procesowej i najczęstsze błędy procesowe

-->

Kontakt w sprawie szkolenia:

Drukuj